

# LT168

## LVGL V8.4 SDK 编译教程

---

### V1.0

## 版本记录

版 本	日 期	说 明
V1.0	2026/05/15	初版
-	-	-

## 版权说明

本文件之版权属于 乐升半导体 所有，若需要复制或复印请事先得到 乐升半导体 的许可。本文件记载之信息虽然都有经过校对，但是 乐升半导体 对文件使用说明的规格不承担任何责任，文件内提到的应用程序仅用于参考，乐升半导体 不保证此类应用程序不需要进一步修改。乐升半导体 保留在不事先通知的情况下更改其产品规格或文件的权利。有关最新产品信息，请访问我们的网站 [Http://www.levetop.cn](http://www.levetop.cn) 。

## 1. 简介

### 1.1. 项目概述

LT168 LVGL V8.4 SDK 是基于 LVGL V8.4 版图形库的嵌入式开发套件，专为 LT168 系列 MCU 设计。该 SDK 提供了完整的 LVGL V8.4.0 图形界面开发环境，包含多个演示程序和用户产品开发模板。

### 1.2. 硬件平台

MCU 型号：LT168B 系列

显示接口：LCD（支持 RGB/RGB565 等格式）

触摸接口：电容触摸屏（CTP）/电阻触摸屏（RTP）

存储介质：eFlash、SPI Nor Flash

### 1.3. 文档目标读者

嵌入式软件工程师

## 2. 环境准备

### 2.1. 开发环境要求

操作系统：Windows

必要工具：CCore IDE（包含交叉编译工具链）

下载地址：[https://www.levetop.cn/uploadfiles/2023/12/setup\\_CCore-20231227.zip](https://www.levetop.cn/uploadfiles/2023/12/setup_CCore-20231227.zip)

### 2.2. 安装 CCore IDE

1. 下载：下载 CCore IDE 安装包。
2. 安装：解压并运行安装程序，按照提示完成安装。
3. 启动：安装完成后，启动 CCore IDE。

### 2.3. 导入工程

步骤 1：打开 CCore IDE

步骤 2：导入现有项目

- 点击菜单：Project → Import
- 在弹出的对话框中，展开 C/C++ 文件夹
- 选择 Existing Projects into Workspace
- 点击 Next
- 点击 Browse 选择文件