

LeveTop

工业串口屏方案

TFT Panel of Uart Serial Interface

MCU/Flash 烧录说明书

MCU/Flash Programming Note

V3.0

版本记录

| 版 本 | 发 布 日 期 | 改 版 说 明 |
|-----|------------|--------------|
| V10 | 2021/06/11 | 版本发布 |
| V20 | 2024/12/11 | 新增支持7589IC烧录 |
| V30 | 2025/07/25 | 新增支持165IC烧录 |

版权说明

本文件若需要复制或复印请事先得到乐升半导体的许可。本文件记载之信息虽然都有经过校对，但是乐升半导体对文件使用说明的规格不承担任何责任，文件内提到的应用程序仅用于参考，乐升半导体不保证此类应用程序不需要进一步修改。乐升半导体保留在不事先通知的情况下更改其产品规格或文件的权利。有关最新产品信息，请访问我们的网站[Http: //www.levetop.cn](http://www.levetop.cn)。

目 录

| | |
|--------------------------------|---|
| MCU/Flash 烧录说明书 | 1 |
| 版本记录 | 2 |
| 版权说明 | 2 |
| 目 录 | 3 |
| 1. 软件介绍 | 4 |
| 2. MCU_Code与Flash_Code更新 | 5 |

1. 软件介绍

首先至本公司网页（ www.levetop.cn ）下载LT_Uart_GUI_Vx.xx.rar如下图1-1所示，然后解压缩可得到图1-2所示软件包，打开软件包找到LT_Uart_GUI_Vx.xx.exe执行文件，双击运行，可看到如图1-3所示的软件运行界面。LT_Uart_GUI_Vx.xx.exe可以对乐升的多款芯片进行MCU_Code以Flash_Code的更新（包括LT268、LT269、LT168x、LT7689、LT7589x、LT165等），更新方式可以选择通过串口更新，也可以通过USB进行更新（需要bootloader支持）。

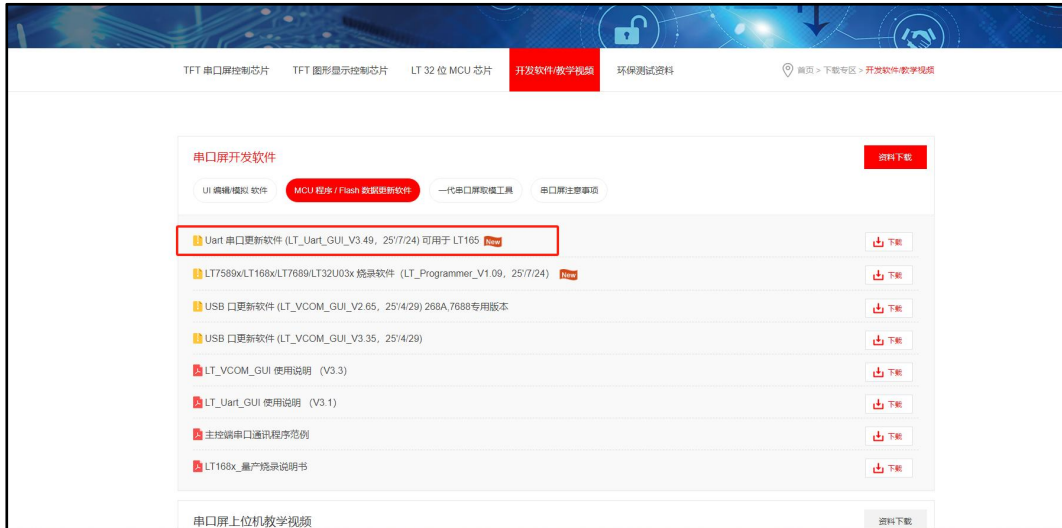


图1-1:LT_Uart_GUI_Vx.xx下载

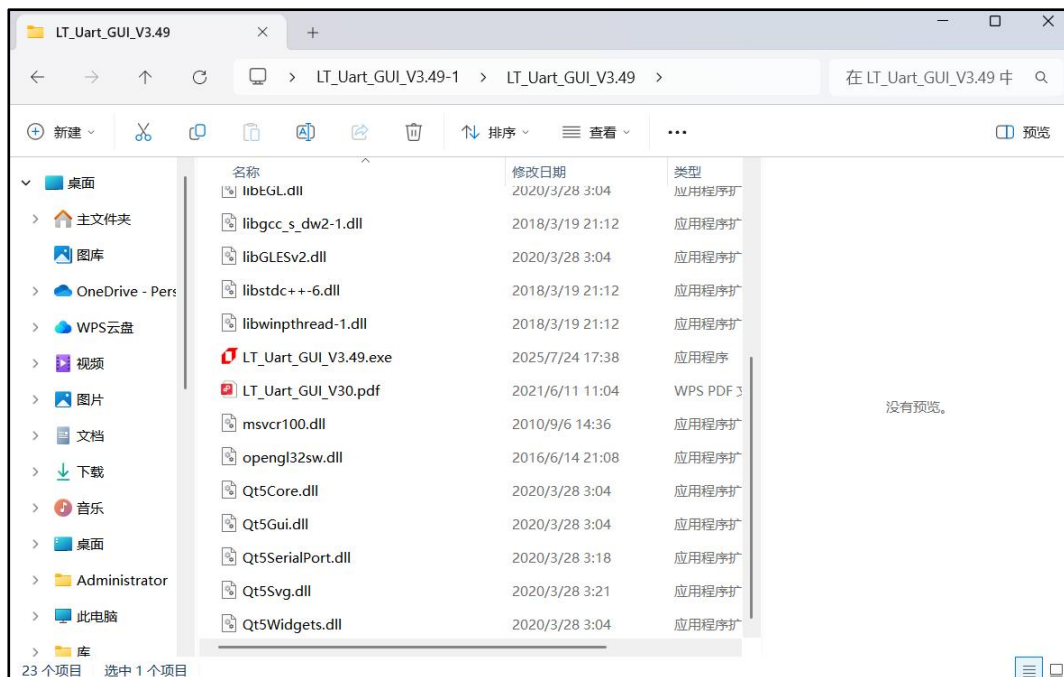


图1-2:解压LT_Uart_GUI_Vx.xx软件包

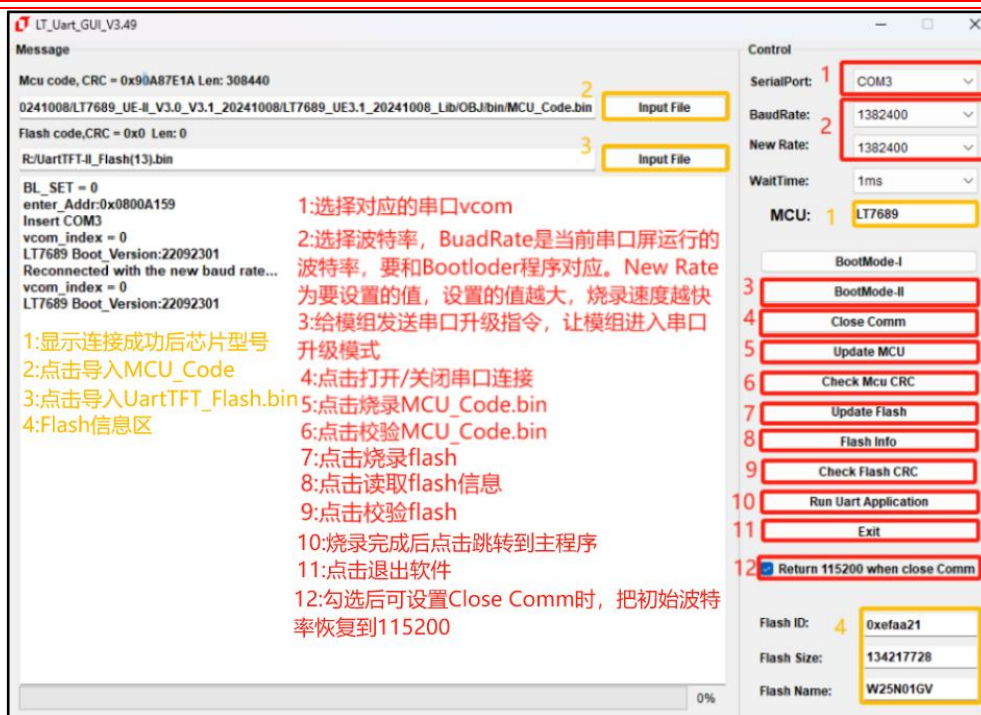


图1-3:软件运行界面

2. MCU_Code与Flash_Code更新

下面以通过串口对168B进行MCU_Code和Flash_Code的升级过程来展示LT_Uart_GUI_Vx.xx软件的使用方法。

可更新的文件: MCU_Code.bin和UartTFT-II_Flash.bin。

1、接线说明,如下图所示,进行烧录前,先将标注1处的busy引脚和GND相连,通过标注2出USB口供电,通过标注3处TX(TXD1)与USB转TTL模块的RX相连, RX(RXD1)与USB转TTL模块的TX相连, GND与USB转TTL模块的GND相连, USB转TTL模块的USB端与电脑连接。

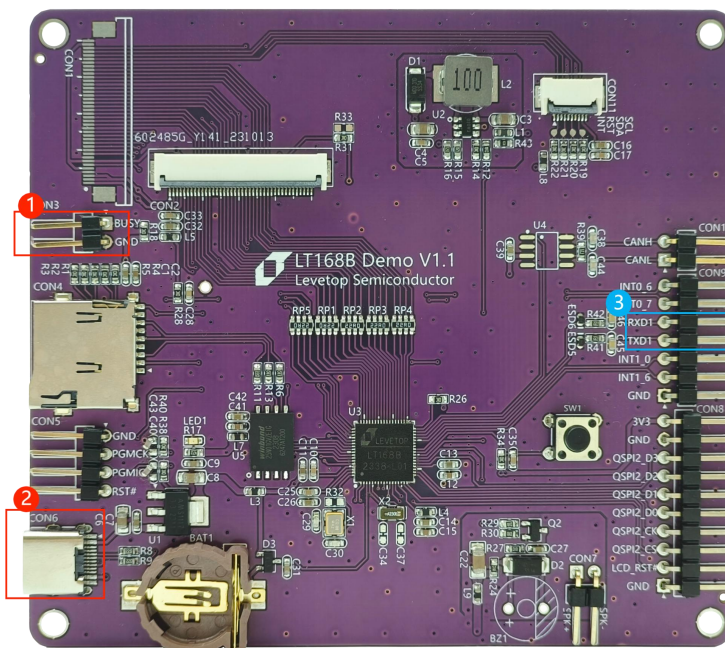


图2-1:软件运行界面

LT_Uart_GUI_V3.49

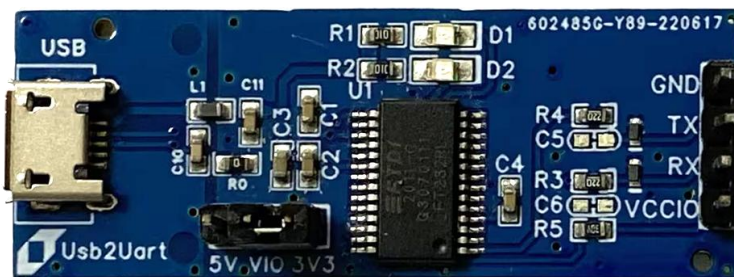


图2-2：USB转TTL模块

2、通过USB线连接电脑和串口屏上电后，屏幕会进入的bootloader模式。LT168B-MCU屏显示复位前或者是白色的画面；LT168B-RGB屏显示如下图

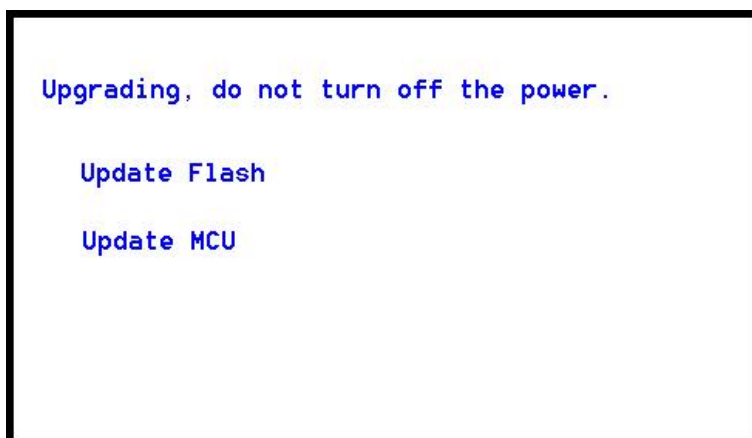


图2-3：LT168B-RGB屏bootloader模式显示画面

打开LT_Uart_GUI软件。点击Input File 添加需要烧录的工程文件，选择对应的端口，需确保BaudRate 为115200，再点击 Open Comm 打开端口连接。BaudRate 若不是115200则无法连接，建立连接后软件自动将下载速度调整至1382400。

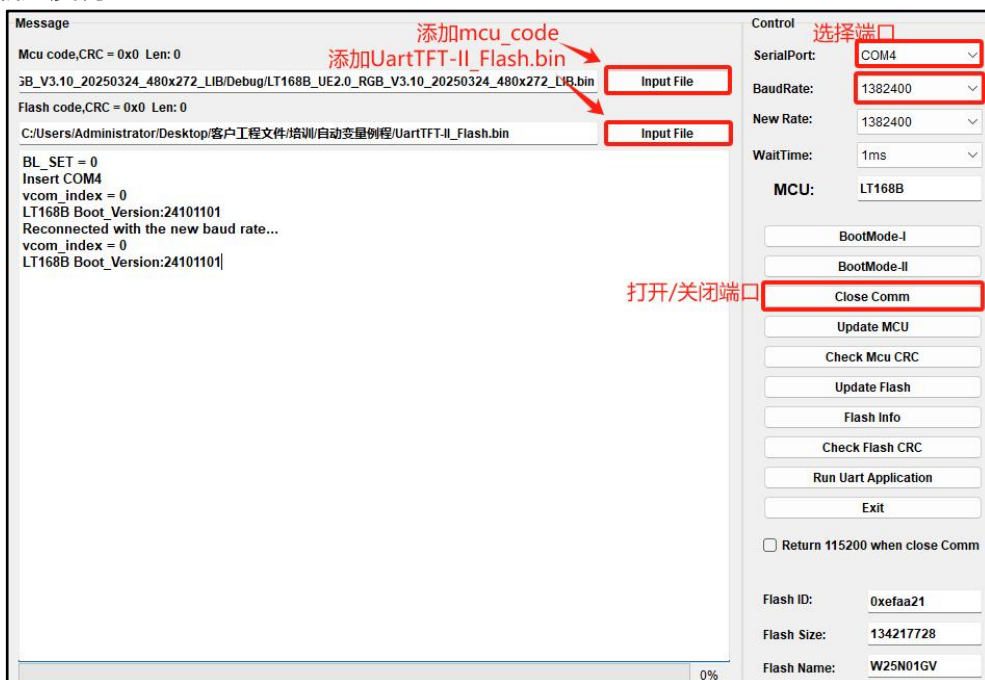


图2-4：连接端口

LT_Uart_GUI_V3.49

3、点击对应按键下载不同文件。

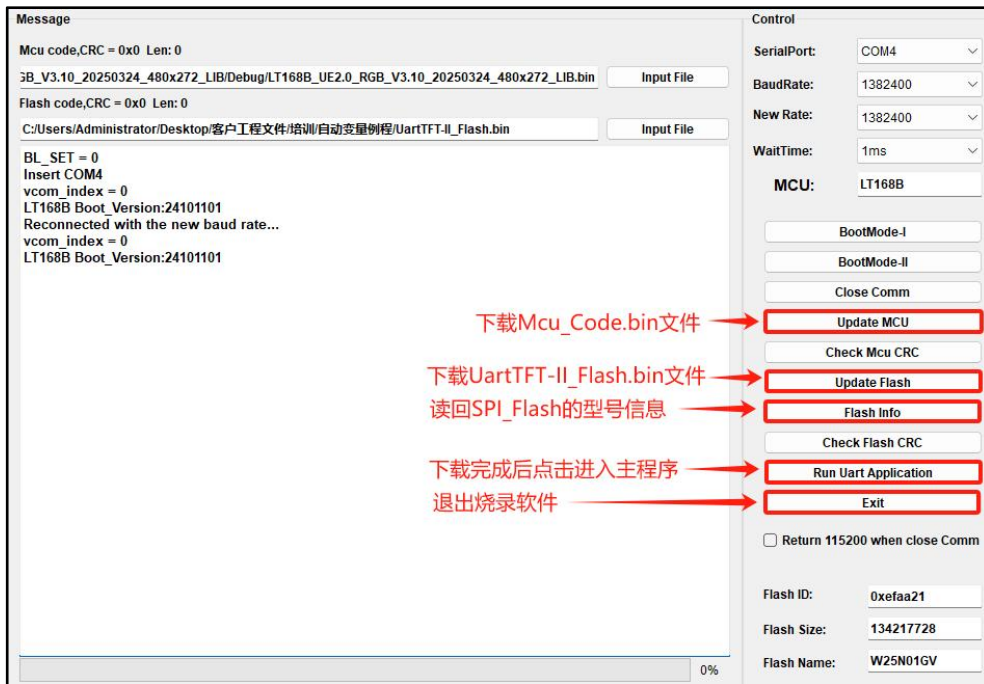


图2-5：烧录

4、烧录完成，进入主程序

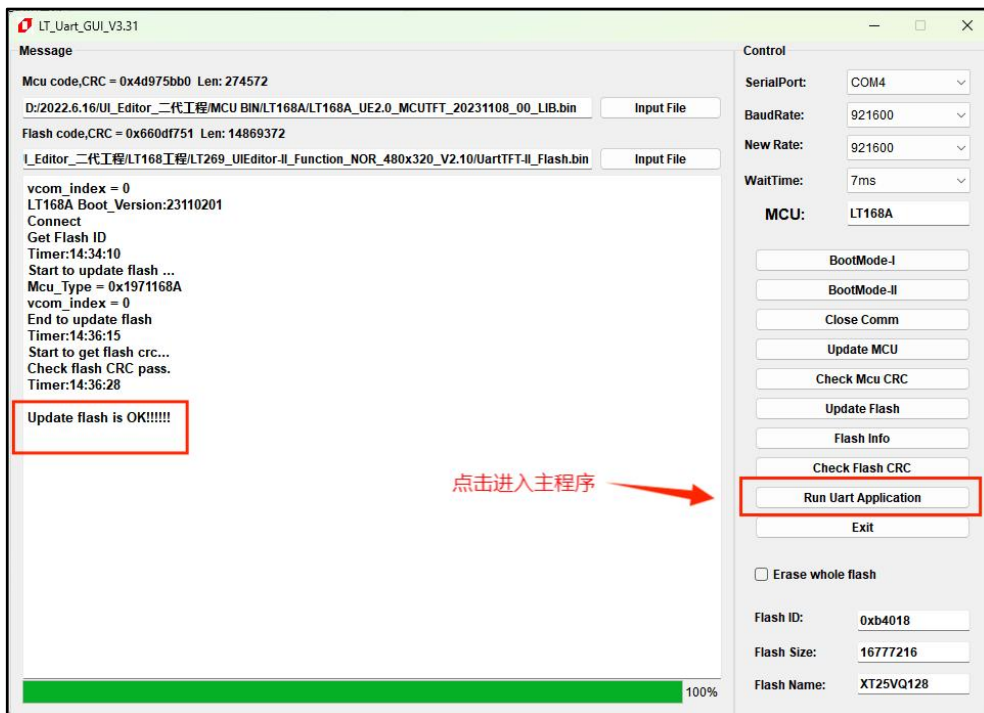


图2-6：烧录完成

当点击Flash Info后Flash信息区无法显示完成的信息，就需要在烧录软件的Flash.ini中加入Flash ID。

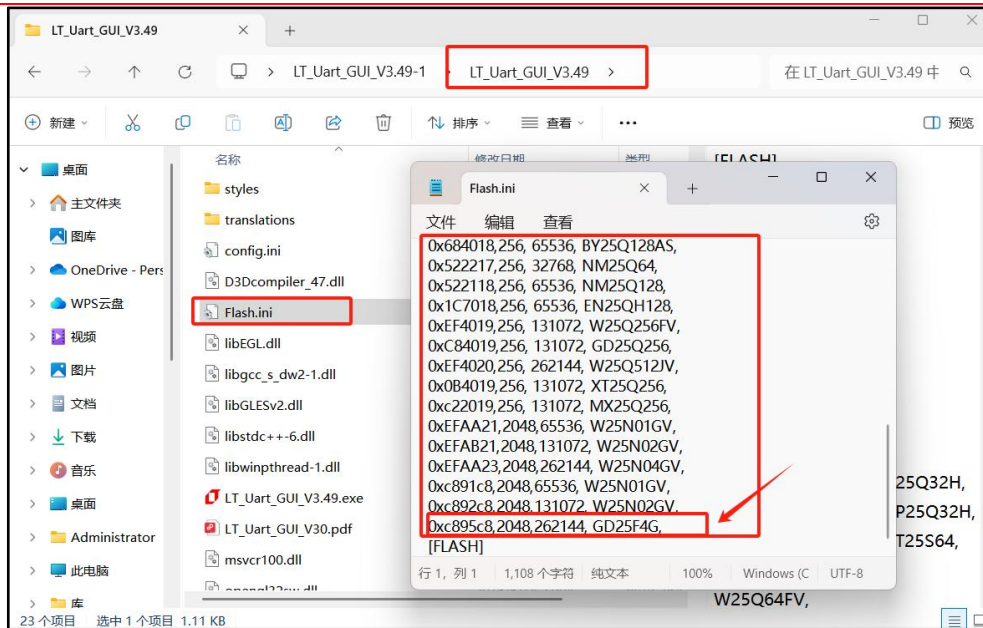


图2-7：软件文件

以上图箭头所指的Flash信息为例，GD25F4G 是该Flash芯片的名字，0xc895c8是该Flash芯片的ID，262144为Flash芯片内可编程页的数量，2048为每个可编程页可储存的数据量(单位byte)。